

BAB 5

HASIL DAN PEMBAHASAN DESAIN

5.1 Item Utama

Item utama berupa PSA animasi berdurasi 30 detik yang terdiri dari 2 (dua) versi. Resolusi yang digunakan adalah 720x576 dengan frame rate 25 FPS.

5.1.1 Cerita 1

5.1.1.1 Karakter



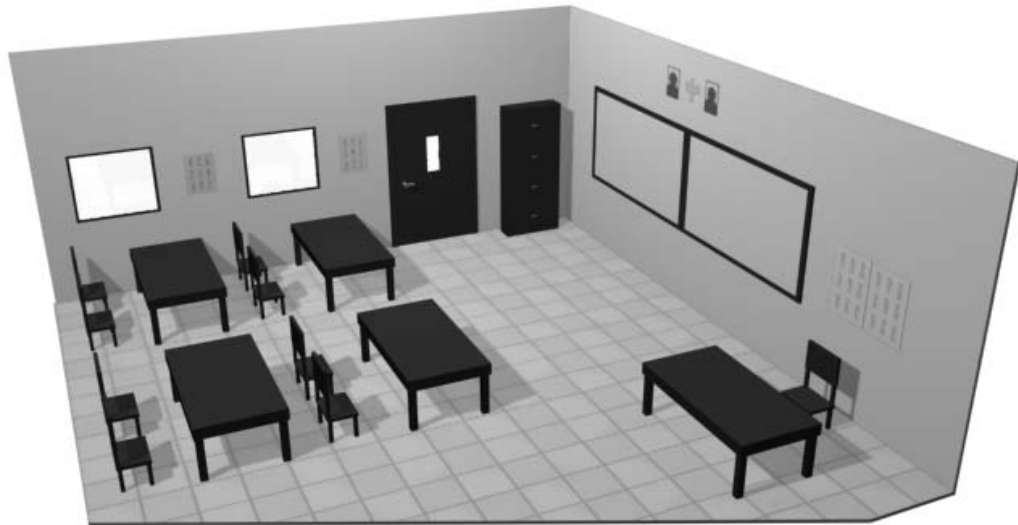
Gambar 5.1 Karakter

Karakter ini mengambil bentuk seorang anak kecil yang masih duduk di bangku sekolah dasar. Mereka suka sekali berkumpul bersama dan bermain. Anak-anak ini cenderung mengikuti apa yang dilakukan orang lain, terlihat saat panik dan mengikuti apa yang temannya lakukan yaitu berlari bersama-sama.

5.1.1.2 Environment

Lingkungan pada PSA ini mengambil lokasi di berbagai bagian sekolah, di antaranya:

- 1) Kelas

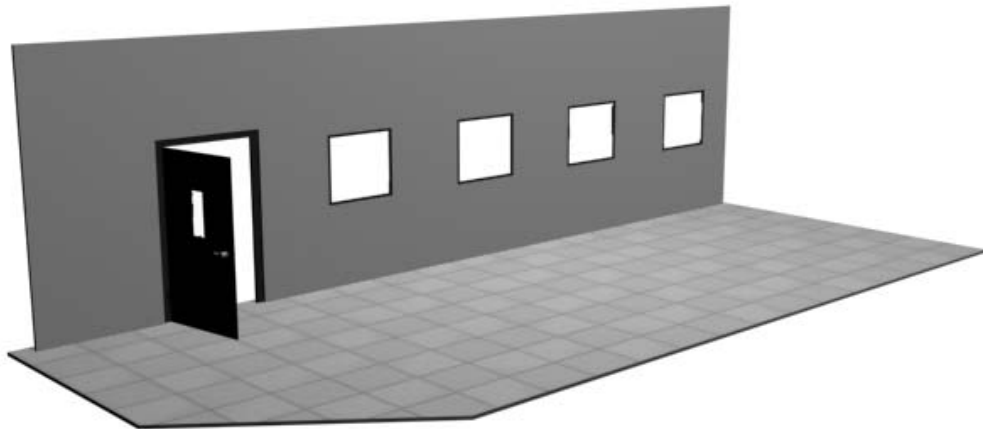


Gambar 5.2 Kelas

Di tempat inilah sebagian besar waktu siswa dilewatkan di sekolah. Banyak sekali kegiatan yang dapat dilakukan di sini, bukan saja belajar, melainkan juga bermain dan masih banyak hal lainnya.

Di dalam ruangan ini banyak properti yang menunjang proses belajar, antara lain meja dan kursi, papan tulis, lemari, dan daftar piket. Juga terdapat benda-benda yang menjadi ciri khas Indonesia yaitu ventilasi (jendela) yang banyak dan besar juga foto presiden dan wakil presiden serta tidak lupa lambang negara Pancasila.

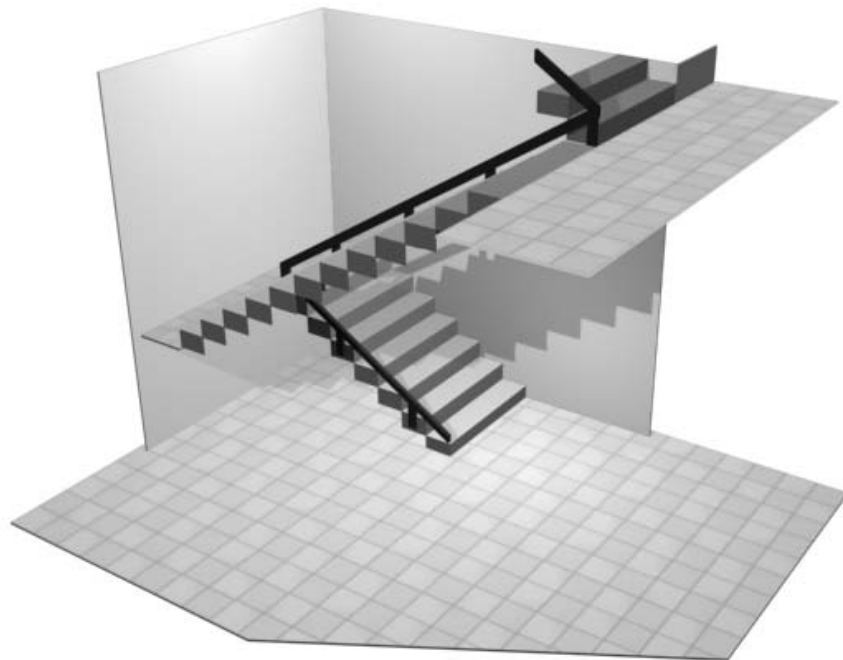
2) Koridor



Gambar 5.3 Koridor

Tempat ini merupakan jalur untuk tempat berjalan. Selain sebagai tempat berjalan, lokasi ini juga sering digunakan untuk tempat bermain dan makan juga tempat berbaris sebelum masuk ke kelas.

3) Tangga



Gambar 5.4 Tangga

Melalui tangga inilah semua orang di sekolah berpindah dari satu lantai ke lantai lainnya. Terdapat pegangan (railing) untuk membantu orang saat menaiki dan menuruni tangga.

5.1.2 Cerita 2

5.1.2.1 Karakter

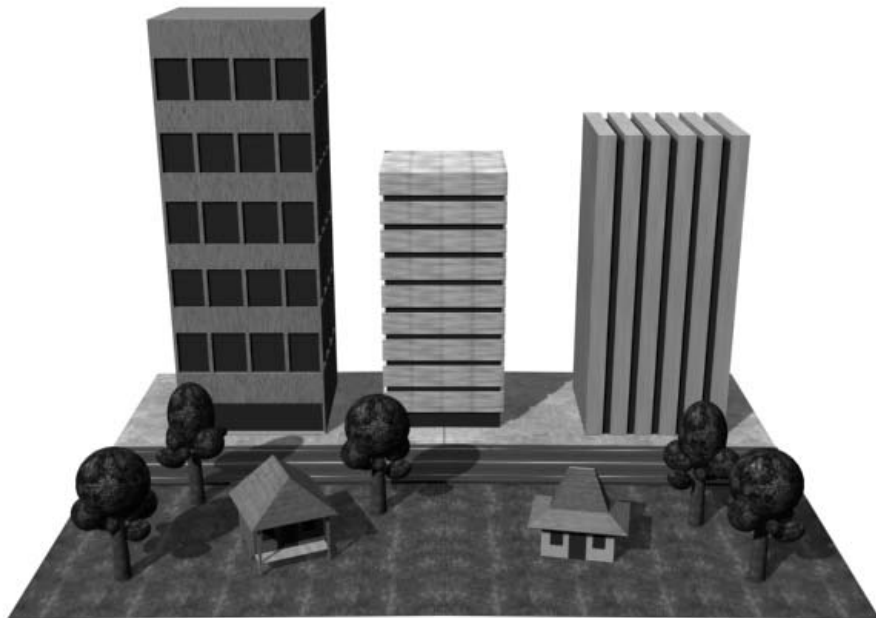
Tidak ada karakter dalam versi kedua ini.

5.1.2.2 Environment

Pada versi kedua ini kesemuanya mengambil *setting* di luar ruangan (*outdoor*).

Lokasi-lokasinya antara lain:

- 1) Perkantoran (Kota)



Gambar 5.5 Perkantoran

Lokasi di mana manusia banyak melakukan kegiatan, khususnya bekerja. Gedung-gedung perkantoran hidup berdampingan dengan tempat tinggal masyarakat dan pepohonan dibatasi oleh jalan raya.

2) Jalan Tol / Jembatan Layang

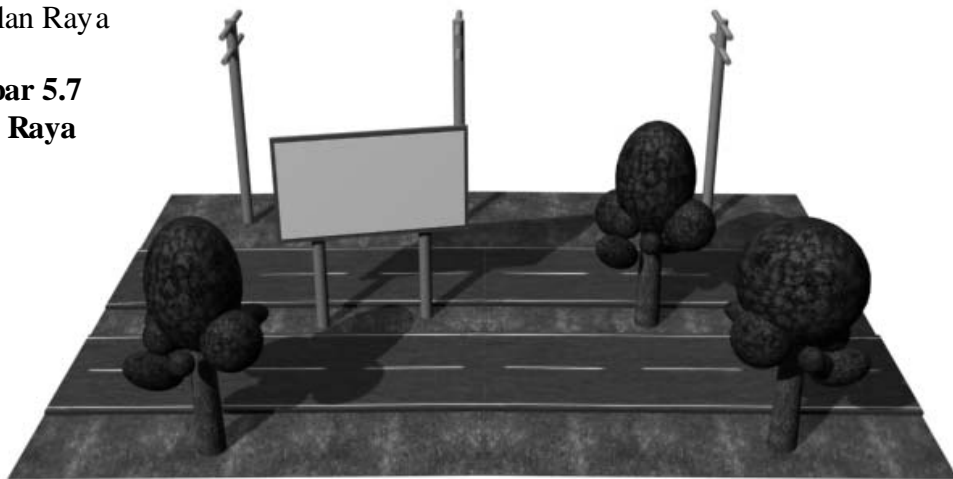


Gambar 5.6 Jalan Tol

Manusia menggunakannya untuk menghindari kemacetan yang biasa terjadi di jalan raya. Dengan jembatan layang keterbatasan lahan untuk jalur transportasi dapat diatasi. Terdiri dari jalanan beton yang ditopang oleh dua tiang penyangga.

3) Jalan Raya

**Gambar 5.7
Jalan Raya**



Jalur yang menghubungkan tempat satu dengan yang lainnya. Di sepanjang jalanan diiringi dengan tiang listrik dan pepohonan juga papan reklame. Sebagian besar waktu masyarakat ibukota dihabiskan di sini karena kemacetan.

5.2 Item Pendukung

Item pendukung di sini berupa poster dan banner sebagai identitas proyek.

5.2.1 Poster



Gambar 5.8 Poster Identitas Proyek

5.2.2 Banner



Gambar 5.9 Banner Identitas Proyek